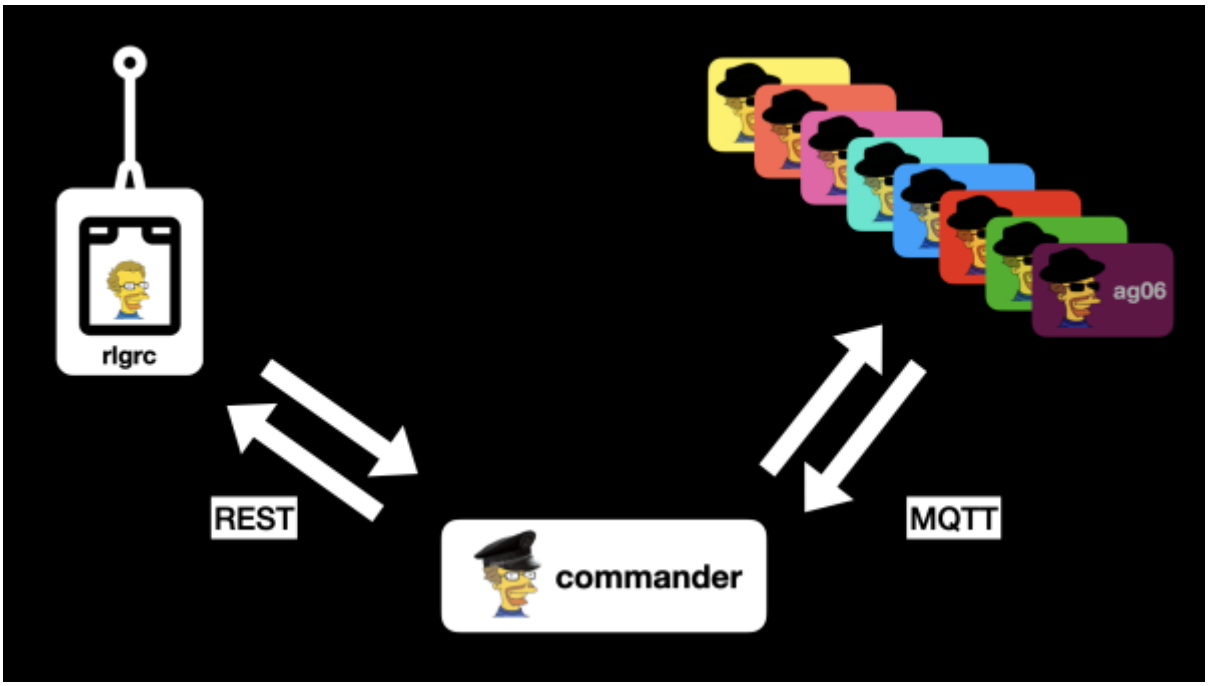
RLG Commander

Der Commander ist die zentrale Steuereinheit des ganzen Systems. Er sagt den Agenten welche Signale sie senden sollen, zählt die Punkte, reagiert auf die Tastendrücke usw. Es können verschiedene Spiele auf den Commander geladen werden. Die Agenten ändern dann ihre Rollen, damit sie zu den jeweiligen Spielversion passen. Wenn man beispielsweise von Conquest auf Rush umschaltet, werden aus den Agenten aus den Eroberungspunkten, M-Com Stationen.

Die Kommunikation mit den Agenten erfolgt über das MQTT Protokoll. Der Commander selbst bietet nach außen eine REST Schnittstelle über die man ihn steuern kann. Dazu gibt es eine eigene Fernsteuerung mit dem Namen `rlgrc`.



From:
https://flashheart.de/ - **Flashheart.de**

Permanent link:
https://flashheart.de/doku.php/rlgs:de:commander

Last update: **2022/07/20 04:29**