

rlgs

Neuer Spielmodus "Hardpoint"

Schon im Jahr 2019 gab es im [Woodlandforum \(Danke Chronoxon\)](#) den Vorschlag den Modus Hardpoint zu implementieren. Dabei werden Eroberungspunkte nacheinander oder in zufälliger Reihenfolge aktiviert und können nur innerhalb dieser kurzen Zeit und immer nur einer eingenommen werden. Jede Sekunde, die das Team eine Flagge hält, gibt es einen Punkt. Danach wird ein anderer Punkt aktiviert. Sobald ein Team die maximale Punktzahl erreicht ist das Spiel vorbei.

From:
<https://flashheart.de/> - **Flashheart.de**



Permanent link:
<https://flashheart.de/doku.php/de:blog:hardpoint>

Last update: **2025/03/26 10:32**