

Neuer Spielmodus "Timed Only"

— [Torsten Löh](#) 2023/02/16 16:04

Bei unseren Spieltagen kommt es vor, dass ein Teil der Missionen auf dem RLGS aufbauen und ein anderer Teil nicht. Dann brauchen wir das System nur um die Zeit zu stoppen und evtl. die Respawns zu zählen. Genau zu diesem Zweck habe ich das den Modus "Timed Only" geschrieben. Hierbei werden nur die Spawns mit Informationen bedient und die Sirenen zum Start und zum Ende aktiviert.

From:

<https://flashheart.de/> - **Flashheart.de**

Permanent link:

<https://flashheart.de/doku.php/de:blog:timed?rev=1676560121>

Last update: **2024/12/28 12:53**

