

# Center Flags

Dieser Spielmodus ist so etwas wie eine Schach-Uhr auf dem Spielfeld. Ihr könnt einen oder mehrere **Flaggen-Agenten** verteilen und jeweils die Farbe auf rot oder blau umstellen. Sobald eine Farbe eingestellt wurde, zählt der Commander die jeweilige Zeit mit.

Center Flags ist eher geeignet für Side-Missions bei größeren Events, wo ihr zusätzlich noch etwas zu den eigentlichen Hauptmissionen hinzufügen wollt.

From:

<https://flashheart.de/> - **Flashheart.de**

Permanent link:

<https://flashheart.de/doku.php/rlgs:games:centerflags?rev=1694261240>

Last update: **2024/12/28 12:53**

