

# Hardpoint

Hardpoint ist ein Spielmodus, den wir uns bei Call of Duty abgeguckt haben. Manche kennen ihn auch als Headquarters.

Dabei gibt es eine Reihe von Punkten, von denen immer nur je einer eingenommen werden kann. Auf dem Feld findet ihr diese elektronischen Flaggen. An der Unterseite haben die eine Taste - dadurch könnt ihr die Farben umschalten.

Es ist immer nur eine Flagge aktiv und das auch nur für eine bestimmte Zeit. Danach ertönt ein Signal, die alte Flagge schaltet sich ab und die nächste ist bereit.

Natürlich habt ihr im richtigen Spiel mehr Zeit als diese 10 Sekunden hier im Beispiel.

Nach der Aktivierung ist die Flagge zunächst neutral - also weiß.

Ihr habt die Wahl: entweder geht das jetzt immer weiter im Kreis herum oder die jeweils nächste Flagge wird zufällig ausgewählt. Das System stellt sicher, dass es sich dabei nicht um die letzte und die vorletzte handelt.

Um einen Punkt für Euer Team einzunehmen drückt ihr die Taste so oft, bis eure Farbe angezeigt wird. Entweder Rot oder blau.

Jede Sekunde, die ihr die Flagge haltet bekommt Euer Team einen Punkt. Schaltet ein Gegner die Flagge wieder um, zählen die Punkte ab dann für die andere Seite.

Das geht immer so weiter, bis ein Team die Siegpunktzahl (WINNING SCORE einblenden) erreicht hat, dann ist die Runde sofort vorbei.

From:

<https://flashheart.de/> - **Flashheart.de**

Permanent link:

<https://flashheart.de/doku.php/rlgs:games:hp>

Last update: **2024/12/28 12:53**

