

Flashheart.de - The essence of gaming

English speaking visitors: [Please click here.](#)

Hallo,



ich freue mich, dass Du hierher gefunden hast. **Diese Webseite ist nicht gewerblich und wird von mir rein privat betrieben.**

Die hier beschriebenen **Paintball / Airsoft / Nerf Spielsysteme** sind ausdrücklich zum **Nachbauen** und die **Software zum Kopieren** gedacht. Mein Wunsch ist es, dass wir gemeinsam eine Plattform schaffen, auf der wir immer neue Spielideen für uns entwickeln. Von der Community für die Community.

Wenn Du eigene Ideen mit einbringen möchtest, dann schreib mir. Entweder als Mail oder unten als Kommentar.

Bei Fragen, schreib eine E-Mail an:

2me@flashheart.de

Den Java Quellcode findest Du auf [GitHub](#)

Es gibt eine [laufende Diskussion](#) zu den Hardware-Projekten im Woodlandforum.

News

Status Update 08.10.2019

Bei unseren bisherigen Spielsystemen ging es immer darum einen bestimmten Punkt auf dem Spielfeld unter die Kontrolle des eigenen Teams zu bringen.

Beim neuen Projekt interessieren wir uns mehr dafür, wie wir einen Flächengewinn abbilden können. Das würde dann eher dem Modus Domination oder Conquest entsprechen.

Dazu arbeiten wir im Moment daran, dass wir verschiedene Außenstellen über eine Art Funktaster einrichten können. Nehmen wir an, ein bestimmtes Gebiet besitzt 4 wichtige Punkte die entweder von Team Blau oder Team Rot besetzt werden können. Die Besetzung wird erst registriert wenn der entsprechende Taster auf ROT bzw. BLAU geschaltet wurde.

Erst wenn alle 4 Punkte dieselbe Farbe haben, kann man den Hauptpunkt in der Mitte einnehmen.

Denkbar wäre auch die Variante, dass Respawn gezählt werden und nur eine bestimmte Anzahl von Respawn erlaubt sind. Je nachdem wie das Kräfteverhältnis auf dem Feld aussieht (also wieviele Punkte rot und wieviele blau sind), reduzieren sich die Respawn Tickets zusätzlich. Hierbei braucht man keinen zentralen Punkt.

Sind bei einem Team die Respawn Tickets aufgebraucht, hat das andere Team gewonnen.

Eure Kommentare sind wie immer willkommen.

2019/10/08 11:48 · flashheart · [0 Kommentare](#)

Die Red Scorpions sehnen sich nach dem Frühling

Schaut selbst.



Video

2019/01/11 08:35 · flashheart

Neues Video zum ActionCase



Video

2018/12/11 12:01 · flashheart

OCF-Flagge / ActionCase: Software-Update

Die neueste Version 1.2.1.156 der Betriebssoftware ist als Download verfügbar. Probiert sie auf Eurem Computer aus.

[Seht selbst.](#)

2018/11/23 15:10 · flashheart

Die OCF-Flagge in klein - der ActionCase

Es gibt etwas neues. Zur Zeit bauen wir am ActionCase. Unserem neuen Projekt. Eine OCF Flagge in klein und auch als Basis für zukünftige Weiterentwicklungen an anderen Spielvarianten. Demnächst in Montabaur.



2018/10/29 09:39 · flashheart

[Ältere Einträge >>](#)

From:
<https://www.flashheart.de/> - **Flashheart.de**

Permanent link:
<https://www.flashheart.de/doku.php/start>

Last update: **2019/10/09 11:22**

